Kod Gözden Geçirme(Code Review)

### Kod gözden geçirme işlemi tam anlamıyla yapılabilmesi için aşağıdaki belirtilen listeler ekip üyeleri tarafından oluşturulmuştur

* Kod parçacığı sorunsuz derlenebiliyor(build) olmalı , uyarıları da (warning) dikkate alarak bunların da çözümlenmesine dikkat etmeli
* Şirket içi ya da var olan kodlama ve isimlendirme standartlarına uygunluğunu kontrolü yapılmalı,
* Sınıflar içerisine eklenmiş fakat kullanılmayan isim uzayları (namespaces) kaldırılmalı,
* Tekrarlı kod bloklarının kontrolü yapılmalı ve bunları tek hale getirilmesi sağlanmalı.Aynı zamanda aynı işleve sahip iki farklı kod parçacığı da tespit edilmeli,
* Metotların (Method) aldığı her parametre için null kontrolü yapılmalı ve gerekli aksiyonlar alınıp alınmadığının kontrolü yapılmalı,
* Kritik kod blokları için try catch kullanımı ve boş catch blogunun olmadığına emin olunmalı,
* Sabitlerin const olarak tanımlandığına, parametrik olabilecek yerlerin parametrik hale getirildiğine emin olun,
* Mümkün olduğunca Global değişken tanımlamamaya özen göstermek gerekir ve değişken kullanılacağı yerden hemen önce tanımlanmalı ve kapsamı(scope) kısa olmasına dikkat edilmelidir,
* Sınıf ve metotların belirlenen tek bir sorumluluğu yerine getiriyor olması gerekir.
* Kod akışı doğru belirlenmiş olmalı,
* Özellikle enterprise seviyede projeler de hata ayıklamayı (debug) kolaylaştırmak için bilgi ve hata loglarının atılıp atılmadığı kontrol edilebilir,
* Çok uzun olan döngüler var ise bunlar ayrı bir metot haline getirilmeli ve açıklaması yazılmalı,
* Çok fazla açıklama yer alıyorsa bunlar kısaltılmalı hatta methot seviyesinde değil sınıf seviyesinde kod açıklaması yapılması önerilmelidir.
* Erişim belirleyicilerinin(access modifier) doğru belirlendiğinin kontrolü yapılmalıdır,
* Dış bağlantı işlemlerinin(web service) mümkün olduğunda döngü içerisinde yapılmaması gerekir,
* Sınıf geliştirmeye açık modifikasyona kapalı olmalı,
* Her metot maksimum 40 satırı geçmeyecek şeklide kodlandığından emin olunmalı,
* Eğer tasarım deseni kullanıldıysa bunun neden kullanıldığı net şeklide belirtilmesi gerekir